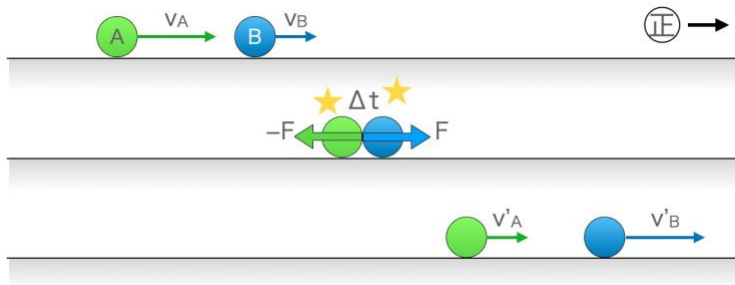


○ 運動量の保存

なめらかな面で、次の図のように、後ろからボール A(質量  $m_A$ )がボール B(質量  $m_B$ )に衝突したとします。



ボール A について運動量と力積の関係より

$$\left( \quad \quad \quad \right) \quad \text{①}$$

ボール B について運動量と力積の関係より、

$$\left( \quad \quad \quad \right) \quad \text{②}$$

①と②の式を足し合わせると、

$$\left( \quad \quad \quad \right)$$

はじめの運動量の和 = あとの運動量の和

運動量の和が ( ) により、衝突の前後で変化しないことを示しています。

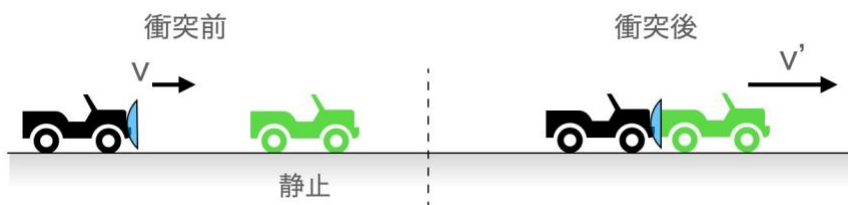
これを ( ) といいます。

一般に、ある複数の物体を1つのグループ(系などという)とみて、そのグループ内で力を及ぼし合うだけで(これらの力を ( ) という)、その他の摩擦力や重力などのグループの外からの力(これらの力を ( ) という)を受けないとき、全体の運動量は変化しません。これを ( ) といいます。

運動量を考える主な理由は、外力がはたらかないとき、運動量保存の法則が成り立つため、運動方程式を解かなくても、ある程度未来の運動が予測できるからです。

**問題** なめらかな面上で、2つの台車が衝突した。次の各問に答えなさい。

(1) 速度  $v$  で動いている質量  $m$  の力学台車(吸盤付き)が、静止していた別の質量  $m$  の力学台車と衝突し、その後一体となって運動をした。衝突後の2台の力学台車の速度  $v'$  を求めなさい。



(2) 図のように速さ  $0.25\text{m/s}$  で動いていた質量  $1.0\text{kg}$  の力学台車が、速さ  $0.35\text{m/s}$  で反対向きに動いていた質量  $2.0\text{kg}$  の力学台車と衝突し、その後一体となって運動をした。衝突後の2台の力学台車の速度  $v'$  を求めなさい。

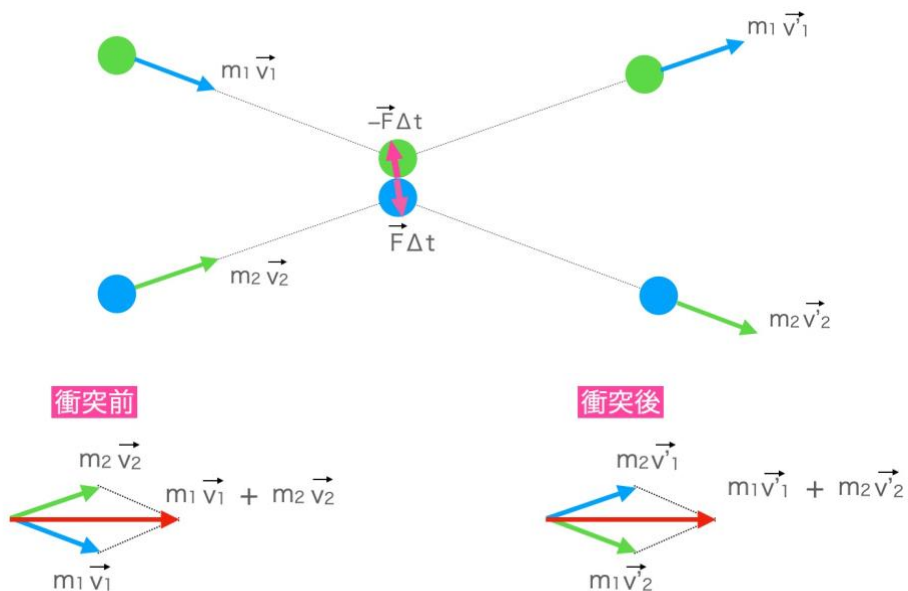


(3) 質量  $1.0\text{kg}$  の力学台車 A にばねをつけて、質量  $1.0\text{kg}$  の力学台車 B を押しつけてばねを縮めた状態にして、手を離すと、台車 A は左向きに速さ  $0.30\text{m/s}$  で進みました。台車 B の速度  $v'$  を求めなさい。



○ 2次元の運動量保存

作用反作用の法則から、運動量は直線上だけではなく、平面内や空間内でもなりたちます。



運動量保存の法則

( )

また  $x$ 、 $y$  軸をとって  $x$  成分、 $y$  成分それぞれにおいても運動量は保存します。

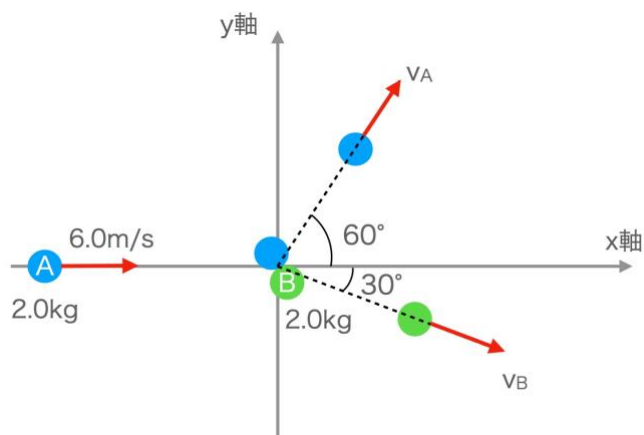
$x$  成分での運動量の保存

( )

$y$  成分での運動量の保存

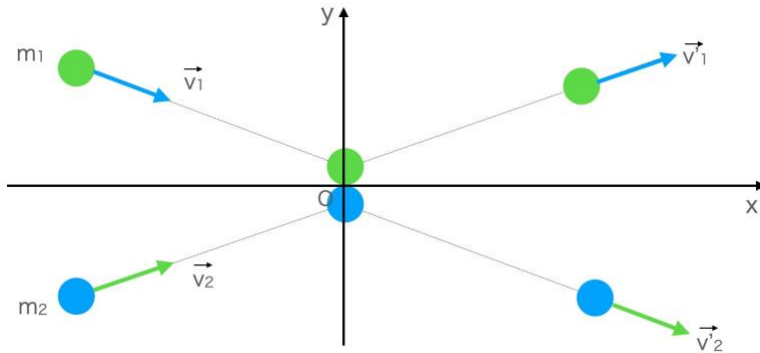
( )

**問題**  $x$  軸正の向きに速さ  $6.0\text{m/s}$  で進んできた質量  $2.0\text{kg}$  のコイン A が、静止していた質量  $2.0\text{kg}$  のコイン B に衝突し、図のように進んだとする。衝突後の 2 つのコインの速さ  $v_A, v_B$  は、それぞれ何  $\text{m/s}$  ですか。



・衝突・分裂と重心の運動

図のように x 軸、y 軸をとって、衝突前と衝突後の重心の動きを比べてみましょう。



衝突前の重心の変位  $\vec{x}_G$  は、

$$\vec{x}_G = \frac{m_1 \vec{x}_1 + m_2 \vec{x}_2}{m_1 + m_2} =$$

ここで重心速度を  $\vec{V}_G$  としました。同様に、衝突後の重心の変位  $\vec{x}_G'$  は

$$\vec{x}_G' = \frac{m_1 \vec{x}_1' + m_2 \vec{x}_2'}{m_1 + m_2} = \left( \frac{m_1 \vec{v}_1' + m_2 \vec{v}_2'}{m_1 + m_2} \right) t$$

ここで運動量の保存 ( $m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 = m_1 \vec{v}_1' + m_2 \vec{v}_2'$ ) より、 $\vec{x}_G = \vec{x}_G' = \vec{V}_G t$ 、となるので、衝突前後において、重心の速度は ( )。分裂でも同様です。